

# Documentazione Tecnica



## Istruzioni per l'uso



**currenza C<sup>2</sup>**  
**Gettoniera rendiresto**

04.08 Goe/Schn/G-JM/Leb  
Edizione 1.0  
KA.C<sup>2</sup>-IT



## Sommario

<b>Note sulla sicurezza</b>	<b>3</b>
<b>Comandi</b>	<b>3</b>
Versione Blue	3
Versione Green	4
Versione White	4
Versione Orange	5
<b>Configurazione della gettoniera</b>	<b>5</b>
Struttura del menu	6
Abbreviazioni nel menu	6
Menu: Audit	7
Sottomenu: Dati generali	7
Sottomenu: Vendite	8
Sottomenu: Circolazione danaro	9
Menu: Inventario	11
Menu: Service	12
Sottomenu: visualizzazione combinazione tubi	12
Sottomenu: Gestione monete	13
Passaggio monete	13
Proposte di miglioramento	13
Sottomenu: Token Teach	14
Acquisizione gettoni	14
Menu: Diagnosi	16
Sottomenu: Riconoscitore	16
Sottomenu: Modulo di connessione	16
Sottomenu: Modulo di erogazione	17
Sottomenu: Modulo di lettura dati	17
Sottomenu: Modulo di impostazione	17
Menu: Impostazioni	18
Sottomenu: Modalità operativa	18
Sottomenu: Prezzi di vendita (BDV/Executive)	20
Sottomenu: Maschere di blocco	20
Sottomenu: Periferica	21
Sottomenu: Impostazione monete	22
Sottomenu: Altre impostazioni	24
Sottomenu: Modulo audit	25
Menu: Modalità riempimento	26

## NOTE SULLA SICUREZZA

Vi raccomandiamo di leggere le note sulla sicurezza e i relativi manuali d'istruzione di questo prodotto almeno una volta prima della prima messa in funzione del dispositivo, in modo da comprendere il senso dell'uso proprio, la manipolazione del dispositivo e il personale specializzato per l'installazione, la manutenzione e le misure di sicurezza necessarie.

## COMANDI

La serie di gettoniere currenza c<sup>2</sup> è formata da quattro modelli. Con le stesse misure di carcassa e lo stesso design, si distingue tra le versioni *Blue*, *Green*, *White* e *Orange*. In tutte e quattro le versioni sono solo i comandi a cambiare.



*Prendete come riferimento la configurazione delle versioni „Green“, „White“ e „Orange“ con il modulo di impostazione HENRI ordinabile a parte.*

### Versione *Blue*

La cosiddetta Human Interface, il campo comandi dell'operatore è composta da una tastiera con sette tasti e un display.



**Fig. 1:** Comandi per la versione *Blue*

## Versione *Green*

I comandi della versione *Green* sono composti da sette tasti e tre LED di stato/diagnosi.



Fig. 2: Comandi per la versione *Green*

## Versione *White*

La versione *White* non presenta alcun comando. L'interfaccia operativa viene messa a disposizione dell'utente attraverso il modulo di impostazione separato HENRI oppure attraverso il relativo distributore (nel caso questa funzione venga supportata).



Fig. 3: Campo comandi per la versione *White*

## Versione *Orange*

La versione *Orange*, a parte l'interfaccia aggiuntiva di comunicazione IrDA, è identica alla versione *White*.

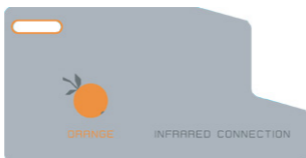


Fig. 4: Comandi per la versione *Orange*

## CONFIGURAZIONE DELLA GETTONIERA



*Le spiegazioni seguenti valgono per la versione „Blue“ o per il modulo di impostazione separato.*

Dopo l'accensione della gettoniera currenza c<sup>2</sup> compare sul display un messaggio. Il messaggio (d'errore) vi mostra lo stato attuale della gettoniera.



Fig. 5: Esempio di messaggio

Premete il tasto **MENU** per accedere al menu principale.

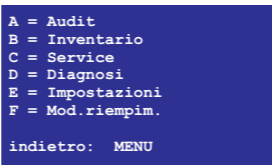






Fig. 6: Menu principale

## Struttura del menu

La navigazione all'interno della struttura del menu è semplice. Nel menu principale scegliete il menu desiderato premendo il tasto contrassegnato sulla sinistra dalle lettere **A, B, C, D, E** o **F**.

Esempio: premete il tasto con la lettera **E** per andare al menu **Impostazioni**.

Per spostarvi all'interno del menu usate i tasti „freccia in alto“  o „freccia in basso“ . Per cambiare e andare in un sottomenu scelto premete il tasto „OK“ . Con il tasto „EXIT“  risalite al livello superiore di menu. Con il tasto **MENU** ritornate al menu principale.



*In tutti i menu si trova, nella parte in basso, un testo d'aiuto per aiutarvi a navigare all'interno del menu.*

## Abbreviazioni nel menu

**da. iniz.** = dall'inizio

**da. in.** = dall'inizializzazione

**da. u. let.** = da ultima lettura




## Menu: Audit

E' visualizzato il menu principale: premete il tasto **A** per spostarvi nel menu **Audit**. Dal menu **Audit** avete accesso a tutti i dati di lettura. La seguente panoramica vi mostra i sottomenu disponibili:

*Audit (menu principale, tasto A)*

- └─ Dati generali
- └─ Vendite
- └─ Circolaz. danaro




### Sottomenu: Dati generali

E' visualizzato il menu Audit: scegliete il sottomenu **Dati generali** con i tasti „freccia in alto“  o „freccia in basso“  e premete il tasto „OK“ . In questo menu vengono mostrati tutti i dati di lettura generici della gettoniera, per es. il numero del distributore o il numero delle letture dati dall'ultima inizializzazione.

*Dati generali*

- └─ Numero macchina  
(000000)
- └─ Nr. stampe letture dati  
(da. iniz. 000001 | da. in. 0000001;  
giorno + ora dell'ultima lettura)
- └─ Letture dati numero interr. corrente  
(da. in. 000000 | da u. let. 000000)
- └─ Contenuto tubo  
(Tubo A: 0000.00 fino a Tubo F: 0000.00; Totale: 0000.00)
- └─ Contenuto recycl.  
(Recylcer non attivo!)

## Sottomenu: Vendite




E' visualizzato il menu Audit: scegliete il sottomenu **Vendite** con i tasti „freccia in alto“  o „freccia in basso“  e premete il tasto „OK“ . In questo menu potete ottenere informazioni sulle vendite effettuate con la gettoniera.

### *Vendite*

- Vendite da tutte le fonti pagam.  
(da. in. 0000.00 | da. u. let. 0000.00;  
Numero: da. in. 000000 | da u. let. 000000)
- Vendite cash  
(da. in. | da. u. let.; vedi “Vendite da tutte le fonti pagam.”)
- Vend. cashless  
(da. in. | da. u. let.; vedi “Vendite da tutte le fonti pagam.”)
- Vendite gettone  
(da. in. | da. u. let.; vedi “Vendite da tutte le fonti pagam.”)
- Vendite libere  
(da. in. | da. u. let.; vedi “Vendite da tutte le fonti pagam.”)
- Vendite libere a gettone  
(da. in. | da. u. let.; vedi “Vendite da tutte le fonti pagam.”)
- Test di vendita  
(da. in. | da. u. let.; vedi “Vendite da tutte le fonti pagam.”)
- Sconti  
(da. in. | da. u. let.; vedi “Vendite da tutte le fonti pagam.”)
- Vendite per linea selezione  
(Selezione 001 [fino a 100]  
da. in. | da. u. let.; vedi “Vendite da tutte le fonti pagam.”)



## Sottomenu: Circolazione danaro

E' visualizzato il menu Audit: scegliete il sottomenu **Circolazione danaro** con i tasti „freccia in alto“  o „freccia in basso“  e premete il tasto „OK“ . In questo menu ottenete le informazioni riguardanti la circolazione di danaro effettuate con la gettoniera.

### *Circolaz. danaro*

- Moneta
    - Monete in cassa  
(da. in. 0001.00 | da. u. let. 0001.00)
    - Monete nei tubi  
(da. in. 0000.00 | da. u. let. 0000.00)
    - Resto erogato  
(da. in. 0000.00 | da. u. let. 0000.00)
    - Resto erogato dagli Hopper  
(da. in. 0000.00 | da. u. let. 0000.00)
    - Monete nei tubi  
(da. in. 0000.00 | da. u. let. 0000.00)
    - Monete erogate manualmente  
(da. in. 0000.00 | da. u. let. 0000.00)
    - Cash in eccesso  
(da. in. 0000.00 | da. u. let. 0000.00)
    - Accreditato da contatore monete  
(da. in. 0000.00 | da. u. let. 0000.00)
  - Distributore
    - Contatore: Accetta  
(Moneta 01 [fino a 16]  
da. in. 000000 | da. u. let. 000000)
    - Contatore: Nel tubo  
(Tubo A [fino a F]: EUR 02.00  
da. in. 000000 | da. u. let. 000000)
    - Contatore: Erogato  
(Tubo A [fino a F]: EUR 02.00  
da. in. 000000 | da. u. let. 000000)
- ⋮

.....

**Dati banconote**

- Banc. accettate  
(da. in. 0000.00 | da. u. let. 0000.00)
- Banc. a recycl.  
(da. in. 0000.00 | da. u. let. 0000.00)
- Banc. erogate  
(da. in. 0000.00 | da. u. let. 0000.00)
- Banconote caric. manualmente  
(da. in. 0000.00 | da. u. let. 0000.00)
- Banconote erog. manualmente  
(da. in. 0000.00 | da. u. let. 0000.00)

**Dati cashless**

- Addebitato da cashless  
(da. in. 0000.00 | da. u. let. 0000.00;  
Numero: da. in. 000000 | da. u. let. 000000)
- Accreditato a cashless  
(da. in. 0000.00 | da. u. let. 0000.00;  
Numero: da. in. 000000 | da. u. let. 000000)
- Sconti da cashless  
(da. in. | da. u. let. vedi "Accreditato a cashless")
- Gettoni da cashless  
(da. in. | da. u. let. vedi "Accreditato a cashless")

**Gettone**

- Gettone accett.  
(da. in. 0000.00 | da. u. let. 0000.00)
- Gettone overpay  
(da. in. 0000.00 | da. u. let. 0000.00)
- Vend. libera get.  
(da. in. 0000.00 | da. u. let. 0000.00)

## Menu: Inventario

E' visualizzato il menu principale: premete il tasto **B** per spostarvi nel sottomenu **Inventario**. Il menu **Inventario** vi mostra dapprima la combinazione attuale dei tubi:

Inventario:			
<input type="checkbox"/> A			<input type="checkbox"/> F
2.00	<input type="checkbox"/> C	<input type="checkbox"/> D	0.50
<input type="checkbox"/> B	1.00	0.10	<input type="checkbox"/> E
0.05			0.20

Fig. 7: Menu Inventario 1

Dopo circa 2 o 3 secondi viene visualizzato il completo contenuto dei tubi compreso il livello del contatore di ogni singolo tubo:

Inventario:			
<input type="checkbox"/> A	EUR		<input type="checkbox"/> F
000	000.00		000
<input type="checkbox"/> B	<input type="checkbox"/> C	<input type="checkbox"/> D	<input type="checkbox"/> E
000	000	000	000

Fig. 8: Menu Inventario 2

Premendo i tasti A, B, C, D, E o F è possibile ora erogare reciprocamente una moneta.




## Menu: Service

E' visualizzato il menu principale: premete il tasto **C** per entrare nel menu **Service**. Nel menu **Service** potete decidere le impostazioni di servizio.

*Service (menu principale, tasto C)*

- Mostra combinaz. resto
- Gestione monete
- Acquis. gettoni

## Sottomenu: visualizzazione combinazione tubi

E' visualizzato il menu Service: scegliete il menu **Visualizzazione combinazione tubi** con i tasti „freccia in alto“  o „freccia in basso“  e premete il tasto „OK“ . In questo menu viene mostrata la combinazione attuale dei tubi della gettoniera.










Cassetto tubi			
			
2.00			0.50
	1.00	0.10	
0.05			0.20

Fig. 9: Menu combinazione tubi

## Sottomenu: Gestione monete

E' visualizzato il menu Service: scegliete il sottomenu **Gestione monete** con i tasti „freccia in alto“  o „freccia in basso“  e premete il tasto „OK“ . In questo menu vi vengono fornite informazioni sulla gestione monete.

### Gestione monete

- Resto statistica  
(A [fino a F]: EUR 00.50 ???)
- Stato analisi  
(Esempio: 100 % | Analisi completata)
- Proposta per ottimizzazione

## Passaggio monete

Per ogni tubo viene mostrato in maniera percentuale (evidenziato in azzurro, vedi sopra) quante delle monete introdotte vengono nuovamente rese.



*Vengono visualizzati 3 punti di domanda quando il numero delle monete introdotte e rese è troppo basso per fare un'analisi del riciclo di monete.*

Se il valore è minore di 100 significa che sono state di più le monete introdotte che quelle rese. Se il valore è maggiore di 100, allora sono state meno le monete introdotte che quelle rese.

## Proposte di miglioramento

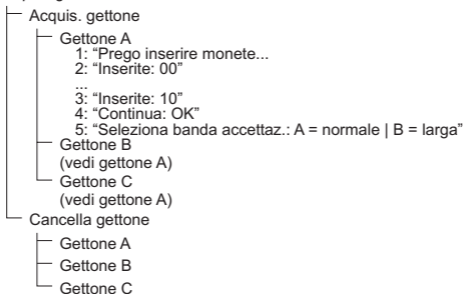
Dipendentemente dai risultati dell'analisi interna vi vengono fatte proposte per migliorare la gestione delle monete della gettoniera.

Esempio: „Ridurre il livello di pieno nel tubo B al 75%“, perchè queste monete vengono rese più raramente. Potete accettare o rifiutare questo suggerimento. Se accettate il suggerimento il livello di pieno dei tubi viene adattato al nuovo valore: „Livello di pieno adattato“.

## Sottomenu: Token Teach

E' visualizzato il menu Service: scegliete il sottomenu **Acquisizione gettoni** con i tasti „freccia in alto“  o „freccia in basso“  e premete il tasto „OK“ .

### Acquis. gettoni



*Interfaccia del distributore MDB: il valore dei gettoni viene impostato nel distributore.*

*Interfaccia del distributore BDV/Executive: il valore dei gettoni viene impostato nel sottomenu Impostazioni monete di questa gettoniera.*

## Acquisizione gettoni


Per l'acquisizione di un gettone procedete come descritto di seguito:

- 1 Nel sottomenu **Acquisizione monete** scegliete il gettone desiderato: **Gettone A**, **Gettone B** o **Gettone C**.

Tramite il display sarete esortati ad introdurre delle monete:

- 2 Introducete almeno dieci monete.

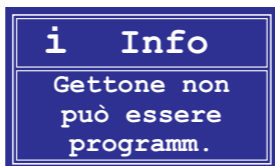
Dopo l'introduzione della decima moneta compare a display la scritta:  
„Continuare: OK“

- 3 Premete il tasto „OK“  quando avrete raggiunto il numero desiderato di monete introdotte nel riconoscitore.
- 4 Scegliete la tolleranza del gettone.

Dopo la positiva acquisizione del gettone compare il messaggio:



Nel caso l'acquisizione del gettone non sia andata a buon fine, per esempio in caso di sovrapposizione con monete già esistenti, compare il messaggio:






## Menu: Diagnosi

E' visualizzato il menu principale: premete il tasto **D** per accedere al menu **Diagnosi**. Nel menu **Diagnosi** potete fare delle diagnosi di funzione su diversi componenti della gettoniera.

*Diagnosi (menu principale, tasto D)*




- *Modulo riconosc.*
- *Modulo getton.*
- *Modulo resto*
- *Modulo audit*
- *Modulo display*

### Sottomenu: Riconoscitore

E' visualizzato il menu Diagnosi: scegliete il sottomenu **Riconoscitore** con i tasti „freccia in alto“  o „freccia in basso“  e premete il tasto „OK“ . Vi verranno mostrate le seguenti informazioni sul riconoscitore:

- Software: 1234567-123
- Numero di serie: 12345678-1234
- Blocco dati: EUR 0 001 (Esempio)
- Stato: „OK“ oppure „Errore“




### Sottomenu: Modulo di connessione

E' visualizzato il menu Diagnosi: scegliete il sottomenu **Modulo di connessione** con i tasti „freccia in alto“  o „freccia in basso“  e premete il tasto „OK“ . Vi vengono mostrate le seguenti informazioni sul modulo di connessione:

- Software: 1234567-123
- Stato: „OK“ oppure „Errore“






## Sottomenu: Modulo di erogazione

E' visualizzato il menu Diagnosi: scegliete il sottomenu **Modulo di erogazione** con i tasti „freccia in alto“  o „freccia in basso“  e premete il tasto „OK“ . Viene visualizzato lo stato operativo attuale del modulo di erogazione:

- Stato: „OK“ oppure „Errore“

## Sottomenu: Modulo di lettura dati




E' visualizzato il menu Diagnosi: scegliete il sottomenu **Modulo di lettura dati** con i tasti „freccia in alto“  o „freccia in basso“  e premete il tasto „OK“ . Viene visualizzato lo stato operativo attuale del modulo di lettura dati:

- Software: 1234567-123
- Stato: „OK“ oppure „Errore“



*Nel caso non sia installato alcun modulo di lettura dati compare il messaggio: „Modulo di lettura dati non presente“.*

## Sottomenu: Modulo di impostazione

E' visualizzato il menu Diagnosi: scegliete il sottomenu **Modulo di impostazione** con i tasti „freccia in alto“  o „freccia in basso“  e premete il tasto „OK“ . Viene visualizzato lo stato operativo attuale del modulo di impostazione:

- Software: 1234567-123
- Stato: „OK“ oppure „Errore“




## Menu: Impostazioni

E' visualizzato il menu principale: premete il tasto **E** per accedere al menu Impostazioni. Nel menu **Impostazioni** potete eseguire la configurazione della gettoniera.

*Impostazioni (menu principale, tasto E)*

- Mod. operativa
- Prezzi vendita (solo BDV/Executive)
- Inibisci masch.
- Periferica
- Impost. monete
- Altre impost.
- Moduli audit

### Sottomenu: Modalità operativa

E' visualizzato il menu Impostazioni: scegliete il sottomenu **Modalità operativa** con i tasti „freccia in alto“  o „freccia in basso“  e premete il tasto „OK“ . In questo menu configurate le modalità operative della gettoniera, per es. la funzione dei tasti di inventario.



*L'impostazione delle modalità operative dipende dall'interfaccia distributore utilizzata (BDV/Executive o MDB).*

*Mod. operativa - **BDV / Executive***

- Configura chiavi invent.  
(abilita chiavi, chiavi bloccate)
- Modalità vendita
  - Mono o multivendita  
(Monovendita, Multivendita)
  - Imputata a vendita  
(non attivo, attivo)
  - Price Holding
    - Price Holding  
(non attivo, attivo)
    - Indic. prezzo del prodotto  
(non attivo, attivo)
    - 2 liste prezzi con sist.a card  
(non attivo, attivo)
- Limitazioni
  - Limite accettaz.  
(000.00)
  - Limite resto  
(000.00)
  - Limite cred. per sistema a card  
(000.00)
- Credito residuo  
(non cancellare, cancella)
- Solo monete tubi in mod. riempim.  
(non attivo, attivo)
- Correzione contatore tubi  
(non attivo, attivo)




### Mod. operativa - **MDB**

- Configura chiavi invent.  
(abilita chiavi, chiavi bloccate)
- Stock sicurezza nei tubi  
(erogabile | non erogabile)
- Inibisci accett. banconote  
(non attivo | attivo)
- Stock sicurezza a VMC  
(manda a VMC | non mand. a VMC)
- Solo monete tubi in mod. riempim.  
(non attivo, attivo)
- Correzione contatore tubi  
(non attivo, attivo)




### Sottomenu: **Prezzi di vendita (BDV/Executive)**



*Questo menu è disponibile solo quando è utilizzata l'interfaccia distributore BDV/Executive.*

E' visualizzato il menu Impostazioni: scegliete il sottomenu **Prezzi di vendita** con i tasti „Freccia in alto“  o „Freccia in basso“  e premete il tasto „OK“ . Potete attribuire un valore fino a cento prezzi.



### Sottomenu: **Maschere di blocco**


E' visualizzato il menu Impostazioni: scegliete il sottomenu **Maschere di blocco** con i tasti „freccia in alto“  o „freccia in basso“  e premete il tasto „OK“ . In questo menu potete attivare o bloccare le singole monete (da 01 a 16).



*Solo con interfaccia distributore BDV/Executive: potete inoltre stabilire quali monete (da 01 a 16) vengono bloccate in modo automatico con i tubi vuoti.*

## Sottomenu: Periferica

E' visualizzato il menu Impostazioni: scegliete il sottomenu **Periferica** con i tasti „freccia in alto“  o „freccia in basso“  e premete il tasto „OK“

. In questo menu potete configurare lo scambio dei dati con le periferiche.




### Periferica

- Dati cashless - solo **BDV / Executive**
  - Sistema card BDV  
(non attivo | attivo)
  - Sistema card BDV (Ind. standard)  
(non attivo | attivo)
  - Sistema card MDB (Indirizzo 0x60)  
(non attivo | attivo)
- Lettore banc. - solo **BDV / Executive**
  - Lettore banc.  
(non attivo | attivo)
  - Abilita banc. accettazione  
(se non vuoto | se card presente | sempre)
- Unità audit nel distributore - solo **BDV / Executive**  
(non attivo | attivo)
- Recycler banc.  
(non attivo | attivo)
- Hopper
  - Comunicazione con Hopper  
(non attivo | attivo)
  - Segnale moneta di Hopper  
(poco attivo | molto attivo)
  - Segnale di Hopper vuoto  
(poco attivo | molto attivo)
  - Valore moneta in Hopper 1  
(00.00)
  - Valore moneta in Hopper 2  
(00.00)
  - Valore moneta in Hopper 3  
(00.00)
  - Valore moneta in Hopper 4  
(00.00)



*Il supporto dato o meno a quali periferiche dipende dall'interfaccia usata per il distributore (BDV/Executive o MDB).*




## Sottomenu: Impostazione monete

E' visualizzato il menu Impostazioni: scegliete il sottomenu **Impostazioni monete** con i tasti „freccia in alto“  o „freccia in basso“  e premete il tasto „OK“ . In questo menu si possono configurare le impostazioni monete della gettoniera, per esempio le limitazioni per lo stato di pieno dei tubi nelle cassette tubi.

*Impost. monete*

- Limite livello riempimento  
(Tubo A [fino es. a F]:  
visualiz. valore / camb. valore [da 000 fino a 199])
- Stock sicurezza  
(Tubo A [fino es. a F]:  
visualiz. valore / camb. valore [da 00 fino a 09])
- Smist. monete
  - Selezione tubo cassetta  
(Cassetta tubi 01 fino a 08)
  - Nuova combinaz. reso  
(Smistamento tubo A [fino es. a F]: EUR 00.00;  
visualiz./ camb. valore)
- Gettone
  - Valore gettone
    - Valore gett. A (00.00)
    - Valore gett. B (00.00)
    - Valore gett. C (00.00)
  - Gett. vend. lib.
    - Gettone A come gett. vend. lib.  
(no vend. libera | vendita libera)
    - Gettone B come gett. vend. lib.  
(no vend. libera | vendita libera)
    - Gettone C come gett. vend. lib.  
(no vend. libera | vendita libera)
- Condizione per tubo vuoto - solo **BDV / Executive**  
(0... 99)
- Livello secur.  
(Dati monete 01 [fino a 16]: normale | alto | molto alto)

## Sottomenu: Altre impostazioni




E' visualizzato il menu Impostazioni: scegliete il sottomenu **Altre impostazioni** con i tasti „freccia in alto“  o „freccia in basso“  e premete il tasto „OK“ . In questo menu potete procedere alle impostazioni generali della gettoniera, come per esempio la lingua e il codice valuta.

### *Altre impost.*

- Base moneta val.  
(00.00)
- Lingua  
(Tedesco | Inglese | Francese | Spagnolo | Italiano)
- Codice valuta  
(1234)
- Livello MDB  
(Level 2 | Level 3)
- Contrasto displ.  
(00)
- Orario sveglia  
(00)



## Sottomenu: Modulo audit

E' visualizzato il menu Impostazioni: scegliete il sottomenu **Modulo audit** con i tasti „freccia in alto“  o „freccia in basso“  e premete il tasto „OK“ . In questo menu potete procedere alle impostazioni della lettura dati.

### *Moduli audit*

- Numero macchina  
(000000)
- Configura interf. stamp.
  - Stampa con orario  
(non stampato | stampato)
  - Prodotto specif. dati  
(non stampato | stampato)
  - Stampa con dati vendita  
(non stampato | stampato)
  - Pulsante start su stampante  
(non esiste | esiste)
  - Formato stampa  
(12 Caratteri | 24 Caratteri)
- Imposta data  
(00.00.00)
- Imposta ora  
(00.00.00)

## Menu: Modalità riempimento

E' visualizzato il menu principale: premete il tasto **F** per accedere al menu **Modalità riempimento**. Il menu **Modalità riempimento** vi mostra dapprima l'attuale combinazione tubi:

Riempimento tubi:			
<input type="checkbox"/> A			<input type="checkbox"/> F
2.00	<input type="checkbox"/> C	<input type="checkbox"/> D	0.50
<input type="checkbox"/> B	1.00	0.10	<input type="checkbox"/> E
0.05			0.20

Fig. 8: Menu Modalità riempimento 1

Dopo circa 2-3 secondi vi viene mostrato l'intero contenuto dei tubi compreso il valore contenuto in ogni singolo tubo:

Riempimento tubi:			
<input type="checkbox"/> A	EUR		<input type="checkbox"/> F
000	000.00		000
<input type="checkbox"/> B	<input type="checkbox"/> C	<input type="checkbox"/> D	<input type="checkbox"/> E
000	000	000	000

Fig. 9: Menu Modalità riempimento 2

Ora potete inserire delle monete per riempire i tubi.